

Club Nintendo®

Jaargang 3 - 1991

Uitgave 4

SOLSTICE

Adembenemend 3D avontuur

HOOGTEPUNTEN

Zes toekomstige hits!

Kaarten van en Tips over Faxanadu

OVERZICHTEN

Zes fantastische nieuwe spellen

CSG IMAGESOFT INC

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Solstice™

The Quest for the Staff of Demnos

Solstice, a new action/puzzle game, a challenging task indeed... 3 dimensional view." —NINTENDO POWER™

REV-A

Official Nintendo Seal of Quality



UITGEBREIDE GAME BOY™ BIJLAGE

Club Nintendo®

Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Nederland
Hotline 03402 51045



Hieronder vind je een lijst met cassettes die momentell beschikbar zijn vor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM & GAMEBOY.



Action Series

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Bad Dudes
- ❑ Burai Fighter
- ❑ **Captain Skyhawk**
- ❑ Castlevania™
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghost 'n Goblins
- ❑ Gremlins 2
- ❑ Kung Fu™
- ❑ Life Force
- ❑ Probotector
- ❑ Rescue
- ❑ Robocop™
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Snake Rattle N' Roll
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Trojan



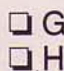
Brain Series

- ❑ Dr. Mario
- ❑ Tetris



Light Gun Series

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™



Sport Series

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ **Jack Nicklaus - Championship Golf**
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Super Off Road
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ **Turbo Racing**
- ❑ World Wrestling™



Adventure Series

- ❑ Batman
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ **A Boy and His Blob**
- ❑ Duck Tales
- ❑ Faxanadu™
- ❑ Goonies II™
- ❑ IronSword
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Mega Man 2™
- ❑ Metal Gear™
- ❑ Metroid™
- ❑ Rad Gravity
- ❑ Simon's Quest
- ❑ **Solstice**
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrathof the BlackManta
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link



Arcade Series

- ❑ Bubble Bobble™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Paperboy™
- ❑ Pinbot™
- ❑ Popeye™



Programmable Series

- ❑ Excitebike™
- ❑ Mach Rider
- ❑ Wrecking Crew

Coming Soon

Battle of Olympus
Boulder Dash
Goal
Isolated Warrior
Kabuki- Quantum Fighter

Game Boy



Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Balloon Kid™
- ❑ **Bugs Bunny**
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ The Chessmaster
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dr. Mario
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Golf
- ❑ King of the Zoo
- ❑ Kwirk™
- ❑ **Nintendo World Cup**
- ❑ Pinball Revenge of the Gator
- ❑ Qix™
- ❑ **Radar Mission**
- ❑ **Side Pocket**
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ Wizards & Warriors™

Coming Soon

Batman
Chase HQ
Duck Tales
F-1 Race
Hyper Load Runner
Motocross Maniacs
R-Type
Robocop
Teenage Mutant Hero Turtles

Brief van Super Mario

Nu het eindelijk zomer is, wordt het hoog tijd om je strandspullen te pakken en naar zee te trekken. Maak echter eerst kennis met de nieuwe Game Boy™ spellen, want dan heb je nog meer plezier in de zon! Er zijn inmiddels drie fantastische nieuwe spellen verschenen en in dit nummer vind je nog eens **ACHT** (tel ze maar na) hoogtepunten. Tezamen vertegenwoordigen deze alle speltypen die je maar kunt bedenken! Nog nooit is er zoveel draagbaar spelplezier beschikbaar geweest!

Degenen onder jullie die, net als ik, veel tijd met de NES zullen doorbrengen, moeten zeker eens kijken naar de nieuwste spellen. Momenteel is "**Solstice**" één van onze favorieten. Het is een schitterende combinatie van een meeslepend avontuur met fantastische driedimensionale beelden en het heeft een diepgang waarbij andere videospellen op andere systemen niet in de buurt komen.

Bovendien vind je in dit nummer nog vele andere Nintendo-overzichten. Leunstoel-sportliefhebbers die liever binnen blijven moeten maar eens kijken naar "**Jack Nicklaus' Golf**" en onze zomerhit "**Super Spike Volley Ball**". Liefhebbers van actiespellen komen volop aan hun trekken met "**Captain Skyhawk**" of het fantastische spel "**Boy and his Blob**". En tenslotte kun je ook nog tegen de grootste coureurs racen met "**Turbo Racing**". Over al die nieuwe spellen, plus de vele bestaande, kun je alles lezen tijdens het zonnebaden!

Ik hoop dat je een fijne vakantie zult hebben. Zelf ga ik nergens heen (arme ik). Want zou jij Nintendo ook maar een dag aan de zorgen van Luigi overlaten... laat staan een maand?

Tot over twee maanden!



Inhoud

Kenmerkende Overzichten

Hoogtepunten

Overzichten van Game Boy spellen

Hoogtepunten van Game Boy spellen

Tips en Trucs

Spelershoek

President: Super Mario, Redacteur: Mark Smith, Fotografie: Dennis Hemmings, Vormgeving: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd., Druk Catalyst Publishing Engeland, Redactie: Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland. Nintendolijn(NL) 03402-51045 (B) 02-478-9208

Turbo Racing



Hier is de Grand Prix

Doe je veiligheidsriemen aan voor het meest fantastische race-spel aller tijden! Met "Turbo Racing" kun je racen op de beroemdste Grand Prix circuits ter wereld en alle spanning en sensatie van de autosport ervaren zonder je bankrekening te plunderen!

Kies Je Wagen

Voordat je aan het seizoen begint, moet je eerst kiezen wat voor eigenschappen je je wagen wilt geven, tenzij je als prof wilt meedoen met een wagen die alles heeft. Je kunt twintig punten verdelen over zes verschillende eigenschappen, zoals snelheid, duurzaamheid, turbo en acceleratie. En als je het tijdens de races goed doet, mag je nog meer punten gebruiken. Denk er echter aan dat je die eigenschappen laat afhangen van het circuit waarop je gaat racen, want een wereldkampioen moet zowel z'n verstand als z'n vaardigheid gebruiken om uiteindelijk te kunnen zegevieren.





Kwalificeren

Om je startpositie te bepalen, moet je zo snel mogelijk één ronde over het circuit maken. De 25 computer-coureurs doen dat ook en, geloof ons maar, die weten van wanten als het om racen gaat!



Advies van de Profs

Vóór iedere race krijg je adviezen van een profcoureur. Luister goed naar wat deze kenners je te vertellen hebben, want als het er werkelijk op aankomt kan dat heel wat uitmaken!



Pitstops

Als je geen turbokracht meer hebt of als je wagen beschadigd raakt, is het tijd voor een pitstop. De pits bevinden zich aan het einde van elke ronde en kunnen worden gebruikt om bij te tanken of je wagen te repareren. De tijd die je voor een pitstop nodig hebt hangt in hoge mate af van het aantal punten dat je aan "pit" hebt toegekend.

Turboracen



Je zit in je wagen rustig te wachten om je plaats aan de start in te nemen. Tijdens de kwalificatieronde heb je het goed gedaan, maar nu komt het er werkelijk op aan. Er staan je zes afmattende ronden te wachten, die alles vragen van zowel je uithoudingsvermogen als je rijvaardigheid. Je weet dat de andere 25 coureurs ook kunnen winnen, maar je vertrouwt erop dat je op de rechte stukken heel hard kunt gaan en dat ook je bochtenwerk goed genoeg is om zelfs de besten onder hen te verslaan...



De echte race is heel anders dan de kwalificatieronden. Om te beginnen racen nu alle coureurs tegelijkertijd, en die kunnen je van tijd tot tijd behoorlijk dwars zitten. Bovendien zul je af en toe pitstops moeten maken, wat veel invloed heeft op je positie.

Hier komt je turbo werkelijk van pas. De hoeveelheid turbo (waardoor je veel sneller vooruit komt!) waarover je kunt beschikken wordt bepaald door het aantal punten dat je er aan hebt toegekend. Gebruik er niet te veel van, anders moet je na elke ronde de pits aandoen.



Het is van het grootste belang dat je alle trucs van dit spel door en door leert kennen. Leer vooral het juiste moment te kiezen om andere wagens te passeren, de bochten beheerst te nemen en andere wagens te ontwijken.

Rangorde

Jij wilt dus Wereldkampioen worden? Om dat te bereiken heb je heel wat lef en geluk nodig, evenals vaardigheid. Om punten te behalen moet je in ieder geval bij de eerste zes eindigen, maar om hoog te eindigen moet je elke keer weer eerste of tweede worden. Alleen een prof die alle vaardigheden voor een Grand Prix beheerst kan een ware kampioen worden...



De Grand Prix Circuits

Ze zijn er allemaal - van Brazilië tot Australië - stuk voor stuk vol bochten en zwenkingen om je uit je doen te brengen en je te testen. Je kunt aan tijdraces meedoen om je kans op een overwinning te vergroten als het er echt op aan komt, maar je zult ontdekken dat er nog een aantal andere coureurs is die eveneens de nodige trucs achter de hand hebben!



A BOY AND HIS BLOB

Onrust op Blobolonia

Maak een reis in de toekomst naar de 21ste eeuw en ga naar een verontrust buitenaards wezen dat Blob heet. Die zit met smart te wachten op een heldhaftige aardbewoner. Deze moet hem helpen een boosaardige Keizer omver te werpen die met ijzeren vuist over de wereld van Blobolonia heerst! Om deze tiran te bereiken zul je heel wat moed en vastberadenheid nodig hebben - om nog maar niet eens te spreken over al die jellybeans (gomsnoepjes). Zorg er dus maar voor dat je van alle drie voldoende bij je hebt en bereid je voor op de strijd.

Helden en Schurken

Blob - Een allervriendelijkst buitenaards wezen. Hij heeft jellybeans nodig om zichzelf in allerlei vormen te veranderen. Fluit en hij komt naar je toe!
Jij daar - Ja jij! Help Blob zijn thuisplaneet te redden en word een interstellaire ster!
De Keizer - Boeoeoe! In elk verhaal komt een slechterik voor, en dit is er zeker een!





Rioolslangen - Deze slangen zijn niet te vernietigen. In plaats daarvan moet je onder ze door rennen.
Kersebommen - Vergeet niet wat je moeder je over wilde bessen verteld heeft.

De Kracht van Jellybeans



Als je Blob een jellybean toegooit, verandert hij in een nieuwe vorm die je goed kunt gebruiken. Probeer er achter te komen hoe je elk snoepje het beste kunt gebruiken, en voorkom dat je er een verspilt!
Strawberry (Aardbei) - Brug
Licorice (Drop) - Ladder
Cola - Luchtbel
Coconut (Kokosnoot) - Kokosnoot
Apple (Appel) - Krik
Cinnamon (Kaneel) - Snijbrander
(Tangerine (Mandarijn) - Trampoline
Vanilla (Vanille) - Paraplu
Honey (Honing) - Kolibri
(Root Beer) Moutbier - Raket
Punch (Pons) - Gat
Ketchup - Geheim!





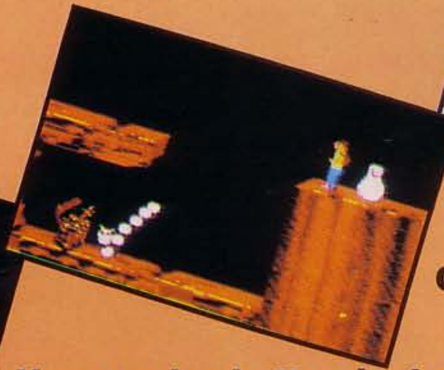
Er komen in het spel ook nog andere snoepjes voor met eveneens belangrijke mogelijkheden. Je krijgt echter maar een paar keer de kans uit te proberen wat je daarmee kunt doen!

Hier Begint het Avontuur!

Je moet een aantal verschillende landen leren kennen. Maar je kunt daar maar beter niet stoppen om wat rond te kijken!



De Straat



Verzamel schatten in de ondergrondse!



Ga op weg naar Blobolonia!

Riolen van New York

Om te beginnen moet je alle schatten uit de riolen zien te vinden. Daarmee kun je vitamines kopen voordat je Blobolonia aandoet. Er liggen bijna honderd actiesituaties te wachten op de onvervaarde avonturier die zich hier binnen waagt. Kijk goed op je kaart voordat je van start gaat. Succes!

Gebruik een ladder om bij de schat te komen

Laat je hier door een gat vallen

Maak hier weer van een gat gebruik

Zweef naar beneden aan een paraplu

Straberry-bruggen voor altijd...

Hier helpt een luchtbel je

Voorkom met een snijbrander dat het slecht met je afloopt

Gebruik de trampoline om bij de schat te komen

JACK NICKLAUS'

GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF

Zwaaiend over de hele wereld

Dankzij je videospel kun je nu samen met Jack Nicklaus en zijn vrienden de hele wereld afreizen en de beroemdste 18 holes bespelen - holes die zelfs ervaren profs tot verbijstering hebben gebracht! Speel tegen computergolfers - met "stroke" of "skins" - of doe samen met een groepje vrienden en vriendinnen mee aan een golfspectakel zoals je dat nog nooit eerder hebt meegemaakt!

Elke hole is een videospel-versie van een echte baan, zodat je dezelfde gevaren en problemen tegenkomt als de levende golfprofs. Door de vele besturingsmogelijkheden heb je de kracht en de richting van elk schot volledig onder controle en beschik je tevens over een volledige set clubs om je spel te verbeteren. Dit is echt het einde op het gebied van golf-videospellen!



Bunkers "Gebruik je zandclub"



Tee "Let op je zwaai!"



Green "Kijk goed naar het verloop van de green om gemakkelijker te putten."



Boom in de baan "Vermijd 'm koste wat het kost"



Fairway "Hou 'm erop!"



Rough "Gebruik hier een ijzer"

Obstakels

* Je moet voortdurend op je hoede zijn, want het spel zit vol obstakels.
* Houd goed rekening met de snelheid en de richting van de wind, anders komt je bal buiten de baan en dat kost je een strafslag.
* Denk eraan dat je de bal niet met een afwijking naar links vanaf de tee slaat, anders verdwijnt hij naar de bodem van het meer, wat je nog een strafslag kost.
* Als je dichtbij de greens komt, let dan op de bunkers, anders blijf je zitten met een frustrerende "double-bogey" score of erger.
* Vermijd de bomen koste wat het kost, anders zul je de grootste moeite hebben weer op de fairway te komen en de hole met een redelijke score te bereiken.
* Als de bal in de rough terecht komt, gebruik dan een ijzer om de baan weer te bereiken!
* Voorkom dat je bal buiten de baan of in het water terecht komt, want dat kost je twee strafslagen.

Een woord van de meester

Alle beroemdste en moeilijkste holes die ik ooit bespeeld heb vind je in dit spel terug: de 14e van St. Andrews, de 18e van Muirfield, de obstakels van Pebble Beach en de enorme greens van Augusta. Ze zijn stuk voor stuk zo authentiek mogelijk weergegeven om jou nog meer plezier te bieden, tezamen met de elementen die deze befaamde holes tot zo'n uitdaging maken. Ik hoop dat je er even veel plezier aan zult beleven als ik!

Scoren

Voor elke hole geldt een "Par" score en je moet er altijd naar streven onder "par" te blijven. Met een goede lange slag, een "chip" en een "put" kun je de leiders bijhouden. En voor degenen die graag willen weten hoe hun vorderingen verlopen, is het van essentieel belang de statistieken bij te houden. Je langste "drive", je "birdies", "eagles" en "puts" worden allemaal voor je bijgehouden.



Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®

GAUNTLET II™

4 FOUR PLAYER GAME





De superhit uit de Amerikaanse speelhallen is nu verkrijgbaar voor de NES. Voortaan kun je dus samen met drie vrienden of vriendinnen van de echte Gauntlet II actie genieten, inclusief de originele digitale geluiden en meer dan 100 doolhoven! Sluit gewoon je Four Score™ adapter aan en geniet met z'n vieren van een wereld van plezier!

Het is één en al spanning en sensatie: een niet aflatende opeenvolging van geheime toverruimten, vallen, monsters, generators, verplaatsers, krachtvelden en genadeloze tegenstanders. Plus...

Extra's als:

* alle acties, geluiden en kleurrijke beelden van het oorspronkelijke spel;
* meer dan 100 razend moeilijke doolhoven;
* adembenemende beelden;
* de mogelijkheid om het met maximaal vier spelers te spelen! (Om het met z'n drieën of vieren te kunnen spelen heb je de NES Four Score™ nodig).

Official Nintendo Seal of Quality

MINDSCAPE INC

Coming soon for Game Boy™!

Can be played 1 – 4 Players!



The Coach House, Hooklands Estate, Scaynes Hill,
West Sussex RH17 7NG, England
Tel: (0444) 831761 Fax: (0444) 831688

SUPERSPIKE V'BALL™





De hit van de stranden

Terwijl de zon op je rug brandt en het zand gloeiend heet maakt, bekijk je de stand. Het is haast niet te geloven dat je bijna de strijd om de Wereldbeker hebt beslecht, want nauwelijks een jaar geleden speelden jij en je teamgenoten alleen nog maar voor de lol. Nu is het echter menens en je hebt nog maar één punt nodig om een ongehoord succes te bereiken. Terwijl je hart in je lijf bonkt, maak je je klaar voor de laatste service...

Topteams

Speel de rol van één van de vier teams. Kies het team met de eigenschappen die het beste bij jou passen om succes te behalen...





De perfecte combinatie

George en Murphy

Deze jongens hebben alle eigenschappen van goede strandvolleyballers: snelheid, kracht en een ijzersterke verdediging. Daardoor passen ze perfect in een all-round team. Ook voor beginners doen ze goed werk, hoewel ze niet altijd even effectief zijn voor iemand met een bepaalde stijl.

We hebben de kracht



Al en John

Als het op smashen aankomt, kan niemand Al en John verslaan! Haal het niet in je hersens om één van hun loeiende schoten te blokkeren, want dat levert je slechts een mond vol zand en een pijnlijk hoofd op! Al en John zijn alleen maar te verslaan door de bal goed over het hele speelveld te plaatsen. Ze zijn namelijk niet bepaald befaamd om hun bewegingssnelheid!



Snelheid is de sleutel

Ed en Michael

Ed en Michael zijn ervan overtuigd dat je een volleybalwedstrijd op snelheid wint. Elke goede bal die zij spelen komt voort uit hun fantastische voetenwerk. Het komt niet vaak voor dat ze een keiharde smash laten schieten! Maar hun kracht en hun accuratesse zijn niet zo groot, waardoor de spelers die dit team besturen heel behendig zijn om hun tekortkomingen goed te maken.

Vernietigende verdediging



Billy en Jimmy

Hoewel je verwacht dat deze twee spectaculaire sprongen zullen maken zoals die in Oosterse vechtsporten voorkomen (ze lijken namelijk sprekend op het duo uit Double Dragon), zijn ze zeer effectief in de verdediging. Ze smijten zichzelf als het ware over het hele speelveld om te proberen zelfs de snelste schoten te pareren. Maar in de aanval zijn ze niet zo sterk.

De regels van Superspike



Goed... luister! Hoewel het je in principe vrij staat de regels te veranderen, mag de bal bij strand-volleybal maar drie keer geraakt worden voordat hij in de sector van je tegenstanders wordt geplaatst. Lukt dat je niet, dan verlies je een punt. Dat is ook het geval als een geserveerde bal buiten het veld terecht komt of het net raakt.



Bij dit spel heb je 15 punten nodig om de wedstrijd te winnen. Je mag daar echter andere afspraken over maken. Als de bal in de sector van je tegenstanders de grond raakt, verdien je een punt. Maar zorg er wel voor dat hij niet buiten het veld terecht komt, anders gaan de punten naar het andere team!

Winnende strategieën

Smashen **- Iedereen kan smashen. Spring gewoon omhoog en sla de bal keihard naar de andere kant.**

Smashen en serveren **- Het is mogelijk vanuit de service te smashen, hoewel dat nauwelijks effectiever is dan een normale service. Ken je beperkingen.**

Supersmash **- Als je razendsnel achter elkaar op de B knop drukt, krijg je een supersmash. PATS!**

Verdedigen tegen een smash **- Er zijn bepaalde mogelijkheden om je tegen smashes te verdedigen -**





Spring en smash!



Smash en serveer

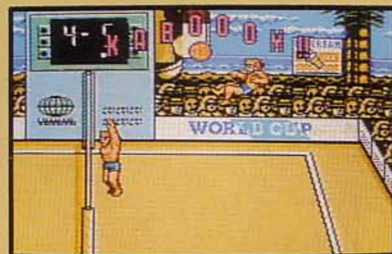


Hap maar zand, klungel!



Sla terug die bal!

De menigte begint verrukt te klappen als je tegenstander met z'n gezicht in het zand valt en de bal buiten zijn bereik stuitert. Dat was het dan. Het is je gelukt! Je bent nu wereldkampioen volleybal...



Tactieken voor vier spelers

Als je echt van dit spel wilt genieten, heb je een NES Four Score™ nodig om het met z'n vieren te spelen. Je moet daar wel je tactiek op aanpassen. Gebruik één van de volgende technieken om je tegenstanders de baas te worden!

Tweebals-smash - Als je snel genoeg bent, kun je de bal al smashen als hij voor de tweede keer wordt geraakt. De andere teams worden hierdoor volledig verrast!

Steun je teamgenoot - Als een medespeler een supersmash probeert af te geven, probeer dan te bepalen waar de geblokkeerde bal zal neerkomen.

Hang niet rond - Laat de verdediging niet aan een teamgenoot over. Jij mag ook wel eens wat van het zware werk doen!



Captain Skyhawk

Hoe je de onvervaarde piloot bestuurt

Het vliegtuig dat je nu gaat besturen is een wonder van techniek. Het is snel, heel nauwkeurig te besturen, heeft volop ruimtes met raketten en voldoende ruimte voor allerlei extra's. En omdat het ook met volle brandstoftanks een "rol" kan maken, is dit beslist een metalen vogel om rekening mee te houden. Met je hittezoekende wapens kun je het zowel tegen vijanden op de grond als in de lucht opnemen. Bovendien heb je de beschikking over grotere raketten om moeilijker doelen uit te schakelen.

Het enige nadeel van dit vliegtuig is zijn afweersysteem. Eén goed gemikt schot en je hebt je schietstoel nodig!

Als de avondschemering overgaat in duisternis, kun je een heel nieuwe vogelsoort hoog boven de wolken zien rondzweven. Als het vliegtuig echter uit zijn schuilplaats te voorschijn komt en zich dreigend in de maneschijn aftekent, ziet het er allesbehalve uit als de redder van een gedoemd mensenras. Maar er is nu eenmaal niets beters beschikbaar om dit karwei te klaren!

Plotseling duikt het toestel met een gratie en een snelheid die zijn enorme afmeting weerspreekt op de grond af. Het feest kan beginnen!



Missie Eén - Vernietig de Basis



Als Captain Skyhawk moet je een aantal levensgevaarlijk missies voltooien en het uiteindelijk opnemen tegen het enorme vijandelijke ruimtestation. Je eerste missie voert je naar een vijandelijk gebied dat wemelt van de tegenstanders. Daar bevindt zich een uiterst geheime en volledig geautomatiseerde basis. Als je die weet uit te schakelen, heb je een forse deuk geslagen in hun beveiligingssysteem.

Missie Twee - Drop Voorraden



Het verzet is weliswaar nog steeds levend en actief, maar zit te springen om voorraden. Deze missie voert je eveneens heel diep het vijandelijke gebied in. En omdat je zeer laag moet vliegen om je voorraden te kunnen droppen heb je geen bescherming. Alleen de meest koelbloedige en moedige piloten komen hier levend uit!

Missie Drie - Red de Geleerden

Tijdens een andere missie moet je een gevangen genomen geleerde redden, die wordt vastgehouden achter een waarlijk monsterachtig wapen. Het rotsige land wordt steeds gevaarlijker naarmate je dichter bij je doel komt. Probeer dus zo min mogelijk stunts uit te halen en concentreer je op het voltooien van deze missie!



Schiet vijandelijke vliegtuigen neer

In dit speciale driedimensionale gedeelte kun je bonuspunten en credits verdienen door vijandelijke vliegtuigen te vernietigen. De eerste keer dat je hier doorheen vliegt lijkt nauwelijks meer dan een formaliteit, maar daarna wordt het beslist menens!





Ga het Ruimtestation Binnen

Als je eenmaal in het ruimtestation bent, kun je nieuwe wapens kopen om je gevechtscapaciteiten te vergroten.



TEENAGE MUTANT HERO TURTLES®



MAAK JE KLAAR EN STRIJD MET TURTLE POWER!



De slimme, sterke en snelle helden komen er aan voor je Nintendo Entertainment System met het spel Teenage Mutant Hero Turtles - een spannend nieuw spel van Palcom Software.
Help Raphael, Michaelangelo, Donatello en Leonardo in hun strijd tegen de Foot clan en vang hun leider de Shredder.
Ze springen over de daken, schakelen bommen uit, redden hun vriendin en scheuren door de stad in hun Party wagen. De Turtles kunnen alles, zolang ze maar hun dagelijkse portie pizza's krijgen!
Teenage Mutant Hero Turtles in een snel actiespel en, zoals onze gepantserde vrienden zelf altijd zeggen, ontzettend gaaf!!

PALCOM™ SOFTWARE











Hoogste Scores

Batman

Martin Caswell	509 500
Sebastiaan L'Ortye	216 200
Tom Faber	216 000
Steven Bogaert	128 300

Rush 'n' Attack

Bram van de Schaaf	9 999 900
Vincent Touyar	9 999 850
Marcel Droogh	6 000 100
Gerrit Vanhellemont	3 674 100
Vincent Verhage	2 972 600
Andrea Antonelli	2 263 400

Wizards and Warriors

R. Bouter	999 999
Luca Panero	600 000
Alessandro Rotellini	570 200
Eric Mofhefi	368 160

Bubble Bobble

Mauro Pedrazzoli	1 596 000
Stephane Hervouet	564 520

Tetris

Maurice Homan	486 152
Gary Richardson	220 572

Golf

Mo Dixon	-22
Terry Symes	-22
Michael Tighe	-9
Andrew Tighe	-9
Michael Tighe	-8

Kung Fu

Diego Lucciardello	995 845
Alex Vion	992 010

Mach Rider

Marco Rattini	563 280
Joep Keij	439 660

Pinball

Bert De Graaf	994 320
Herbert Eisl	634 970
Jos Hauman	582 230
Gus Loman	417 070

Pinbot

Alessandro Tramontana	325 190
Patrick Chasset	26 781 400

RC Pro-Am

Rene Schondorfer	563 664
Francesco Sariozzi	281 905

OK, dat was het dan. Denk jij dat je beter kunt scoren? Ja! Als je dat kunt, maak dan een foto van het scherm met de score erop en stuur die als bewijs naar:Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

Top Tien Spellen

1. Super Mario Bros 2
2. Legend of Zelda
3. TMHT
4. Adventures of Link
5. Super Mario Bros
6. Double Dragon II
7. Duck Tales
8. Megaman II
9. Batman
10. Snake Rattle and Roll



Wederom staat Super Mario onbetwist bovenaan, want zowel zijn eerste als zijn tweede klassieke avontuur behoren nog steeds tot de top vijf. Link blijft een goede tweede, en de Turtles behouden hun stevige derde plaats.

Als je wilt meestemmen voor je favoriete spellen, zet dan je vijf meest geliefde spellen in volgorde van je voorkeur op een stuk papier en stuur die naar Luigi op het gebruikelijke Club Nintendo adres.

Spelersprofielen



Naam: Jamie Reeves
Land: Engeland
Leeftijd: 13
Favoriete Spellen: World Wrestling, Track and Field 2, Top Gun.
Hoogste NES-scores: Heeft World Wrestling uitgespeeld. Heeft meer dan een miljoen punten met Cobra Triangle behaald.
Hobby's: Badminton, Voetbal en Liedjes Schrijven.
Ambities: Meer liedjes schrijven, een professionele badmintonspeler worden of de vormgeving van Club Nintendo verzorgen.



Naam: Thomas Hochleitner
Land: Oostenrijk
Leeftijd: 10
Favoriete Spellen: TMHT.
Hoogste NES-scores: Heeft Track and Field, Duck Tales en Kung Fu uitgespeeld.
Hobby's: Met de NES spelen, Voetbal, Basketbal.
Ambities: TMHT en Batman uitspelen.



Naam: Eldon de Meza
Land: Holland
Leeftijd: 9
Favoriete Spellen: Bionic Commando, Super Mario Bros II en Double Dragon II.
Hoogste NES-scores: Heeft Bionic Commando in twee dagen uitgespeeld.
Hobby's: Tekenen, met de NES spelen.
Ambities: Striptekenaar of ingenieur worden.



Naam: Giampiero Greco
Land: Italië
Leeftijd: 11
Favoriete Spellen: Goal, RC Pro-Am, Super Mario Bros. II.
Hoogste NES-scores: Heeft Wizzards and Warriors in twee dagen uitgespeeld en Goonies II in vier dagen.
Hobby's: Voetballen, tennis en Nintendo.
Ambities: Nintendo-kampioen worden en aan de Nintendo-competitie meedoen (RC Pro-Am).



Naam: Berangere Goderiaux
Land: Frankrijk
Favoriete Spellen: SMB 1 en SMB 2. Die zijn fantastisch!
Hoogste NES-scores: Ik heb SMB 2 uitgespeeld.
Hobby's: Met de NES spelen en nadenken over mijn werk in de toekomst.
Ambities: Zowel dierenarts als spelontwerper worden.



Naam: David Gómes
Land: Spanje
Leeftijd: 14
Favoriete Spellen: Mega Man 2, Ghosts 'n Goblins, TMHT.
Hoogste NES-scores: Heeft Black Manta in twee dagen uitgespeeld.
Hobby's: Voetbal, Muziek, Meisjes en de NES.
Ambities: Electronica-expert worden en mijn eigen spellen maken.



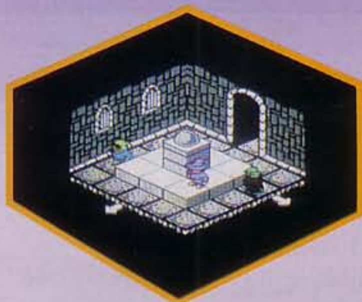
Een Verhaal van Mensen, Magie en Mystiek

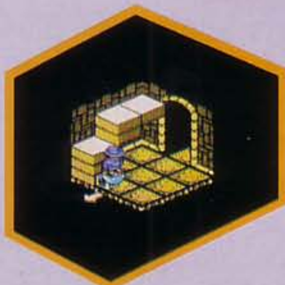
Elke nacht komt dezelfde nachtmerrie weer terug. Hij eindigt gewoonlijk als Shadax badend in het zweet wakker wordt. Hij weet maar al te goed dat hij Kastlerock moet binnengaan om de staf van Demnos terug te halen. Dit fort wordt omgeven door stank en angst. Hij weet ook dat Prinses Eleanor elk moment dat hij langer wacht dichter bij een leven in slavernij komt onder de boosaardige tovenaar Morbius. Hij kan haar alleen maar redden door Morbius te verslaan met de krachtige staf die heel diep in het verboden fort Kastlerock verborgen ligt.

Shadax heeft daarbij hulp nodig... jouw hulp. Alleen samen kunnen jullie het fort binnengaan en de kwaadaardige volgelingen van Morbius verslaan voordat je het tegen de tovenaar zelf opneemt. Ondertussen is het leven van een schone prinses voortdurend in gevaar.

Karakterschets

Naam:	*Shadax*
Beroep:	*Tovenaar*
Kracht:	*Toverdrankjes*
Levens:	*Vijf*
Bezittingen:	*Magische Kaart*





De Speurtocht van Shadax

Het fort Kastlerock is een groot complex vol gevaarlijke valkuilen, waanzinnige wezens en verraderlijke vallen. Shadax kan gaan en staan waar hij wil, hoewel sommige deuren of platforms buiten zijn bereik zijn als hij niet kan beschikken over magische voorwerpen zoals elfenlaarzen.

Er zwerft een groot leger van monsters en spoken door Kastlerock. De aanraking van elk daarvan is dodelijk. Valkuilen met scherpe punten op de bodem en enorme diepten waar je in kunt vallen bezorgen onze onversaagde ondekkingsreiziger eveneens de nodige hoofdbrekens.

Door heel Kastlerock liggen vele magische voorwerpen verspreid, elk met zijn eigen toepassingsmogelijkheden. Probeer de hoeden te verzamelen om extra levens te verdienen en ook de "credits" om steeds weer opnieuw te kunnen beginnen.

Speciale Technieken

Shadax beschikt niet alleen over zijn magische krachten, maar ook over een aantal speciale technieken.

TRUC NR. 1 - Gebruik blokken om steeds hoger te komen. Probeer het ene op het andere te laten vallen.

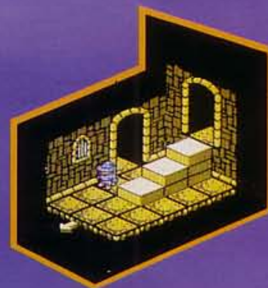
TRUC NR. 2 - Om langs kuilen met scherpe punten en diepe schachten te komen, kun je een blok oprapen, springen, het blok onder je laten vallen en weer springen. Dit vereist veel oefening en een perfecte timing, dus blijf het proberen!

TRUC NR. 3 - Laat een blok op het hoofd van een tegenstander vallen en reis daar dan op rond! Maar pas op voor lage plafonds!



Een geheel nieuwe spelervaring

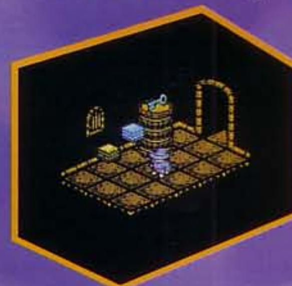
"Solstice" is een uitdagend nieuw spel waar je al je spelvaardigheid voor nodig zult hebben! Elk beeld is driedimensionaal en fantastisch van kleur. Steeds kom je ook weer voor tal van puzzels en problemen te staan. Ook het besturingssysteem is nieuw en zeer geavanceerd, waardoor je dit spel op een unieke en snelle manier kunt spelen.



Ruimte 1 - Hier begin je

Uittreksels uit de Magische Kaart

Een roekeloze avonturier heeft ooit al eens geprobeerd zich door Kastlerock heen te vechten. Het volgende is ontleend aan zijn magische kaart.



Ruimte 2 - Neem de sleutel mee...



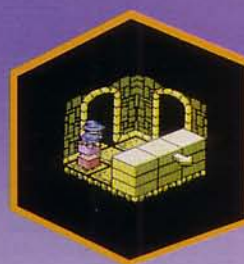
Ruimte 6 - En hier truc nr. 2!



Ruimte 5 - Gebruik hier truc nr. 3 voor de gevleugelde laarzen!



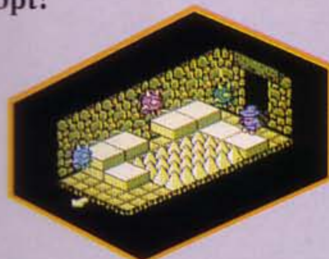
Ruimte 4 - Een "credit"!



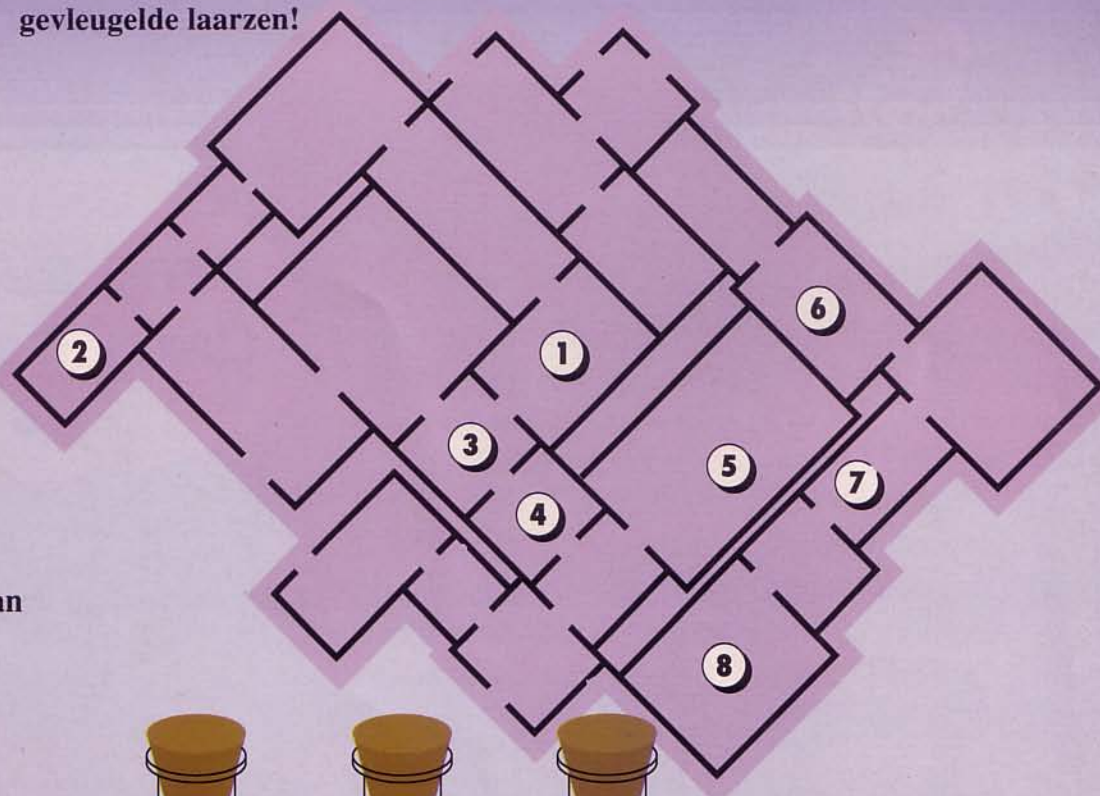
Ruimte 3 - ...om de blokken te kunnen verzamelen



Ruimte 7 - Pas op waar je loopt!

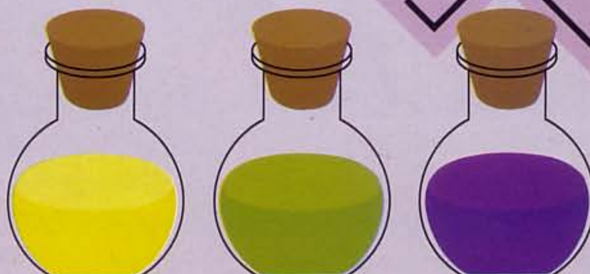


Ruimte 8 - Het eerste deel van de staf!



Drankjes

Blauw *Onzichtbaarheid*
Paars *Vernietigt iedereen op het scherm*
Geel *Bevriest de tijd*
Groen *Toont onzichtbare voorwerpen*



THE BUGS BUNNY™ CRAZY CASTLE

Wat is er?

Begeleid Bugs door de vele knotsgekke zalen van het Crazy Castle en verzamel alle wortels die hem kunnen helpen het volgende level te halen. Hij moet zijn vrlendinnetje Honey Bunny™ zlen te redden, maar een aantal compleet getikte Loony Tune™ figuren als Daffy Duck™, Sylvester™ en Wile E. Cayote™ proberen dat te verhinderen! Ren langs krakende trappen naar boven, laat je langs pijpen naar beneden glijden en gebruik de knotsgekke voorwerpen om je tegenstanders te ontwijken... maar vergeet niet die wortels te verzamelen!

"The Bugs Bunny Crazy Castle", dat is er!

"Bugs Bunny™" is een fantastisch spel - een uitdaging voor zowel je hersens als je reactlevermogen. Spelers van alle leeftijden beleven eindeloos veel plezier aan het thema èn aan de geestige actiesituaties waarin de Loony Tune™ figuren zoals gebruikelijk steeds weer verzeild raken!

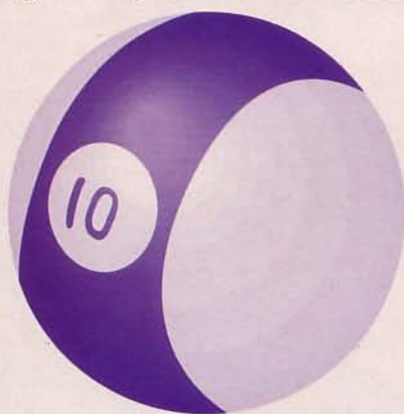






Waar het poolbiljart betreft, gaat er niets boven "Side Pocket". Door de vele besturingsmogelijkheden en uitdagende situaties, en dankzij de mogelijkheid het met z'n tweeën te spelen, weet je met "Side Pocket" nauwelijks van ophouden!

"Nine ball" kun je het beste met z'n tweeën spelen. Bij dit spel moet je simpelweg als eerste alle ballen in de gaten zien te werken. Je kunt ze met effect spelen, de "cue ball" doorstoten of afstoppen en bovendien nog drie bijzondere stoten afgeven.



Met "Pocket" kun je je omhoog werken op de wereldranglijst. Zelfs voor de beste spelers is dit spel een ware uitdaging. Om zoveel mogelijk punten te vergaren, moet je de ballen één voor één in de juiste volgorde in de gaten zien te werken. Een speciaal gat is goed voor 2.000 punten of meer. En je mag slechts een beperkt aantal keren missen. Alleen doorgewinterde profs maken dus kans op het wereldkampioenschap.

"Side Pocket" is zonder meer één van onze favoriete Game Boy™ spellen. Er gebeurt zoveel in, en je kunt er zoveel bijzondere stoten in afgeven, dat je haast van geen ophouden weet.

RADAR MISSION

Eén van de grootste Game Boy™ toppers uit de Verenigde Staten zal het binnenkort ook in Europa vrijwel zeker gaan maken. "Radar Mission", de electronische variant op Zeeslag, bevat alles wat Nintendo spellen zo boeiend maakt, waardoor het nog spannender wordt dan het oorspronkelijke spel met potlood en papier.

In het eerste spel vind je vakjes waarin je je schepen moet plaatsen. Vervolgens gebruik je diezelfde vakjes om de vijandelijke schepen tot zinken te brengen door in een aantal daarvan te schieten. Dat lijkt eenvoudig, maar het vraagt veel inzicht, omdat alle schepen verschillend van formaat zijn en zowel horizontaal als verticaal in de vlakken liggen. Zowel in de stand voor één als voor twee spelers is het één van de meest uitdagende en verslavende spellen die we ooit zijn tegengekomen.

Het tweede spel is meer op actie gericht, maar zeker zo boeiend. Jij bent de commandant van een onderzeeër die vijandelijke schepen moet opzoeken en vernietigen voordat je eigen vloot verslagen wordt. Er wordt heel veel in geschoten en de schitterende beelden maken het allemaal uiterst levensecht. Het is daarom een ideaal alternatief voor het hoofdspel!

F-1 RACE™

Er komt nog meer opwindende race-actie beschikbaar voor de Game Boy™, deze keer in de vorm van "F1 Race". Dit spel bevat 16 banen en kan met maximaal vier spelers worden gespeeld, waardoor het geen probleem is ermee te beginnen maar erg moeilijk wordt ermee op te houden!

Sluit je adapter voor vier spelers aan, want dan kun je het tegen maximaal drie anderen opnemen in een competitie die een aantal races omvat en die alle andere videospellen op dit gebied ver achter zich laat! Combineer je vaardige rijtechnieken met je krachtige wagen en laat je vrienden en vriendinnen maar rondtollen. Er gaat uiteindelijk niets boven actie voor verscheidene spelers!

Je kunt echter ook in je eentje meedoen aan een Grand Prix die 16 landen omvat en die zelfs voor de allerbeste coureurs een uitdaging van jewelste is. "F1 Race" biedt echter nog tal van andere mogelijkheden. De fantastische en veelal lachwekkende actie-situaties en de exclusieve adapter voor vier spelers maken dit spel werkelijk tot iets bijzonders!

Hyper Lode Runner™

Stroop je mouwen op en maak je klaar voor het avontuur van je leven. Je moet het Doolhof der Verdoemenis binnengaan en het goud terughalen dat de boze Rode Heer der Duisternis en zijn Cyborg-fanatici van jouw volk hebben gestolen.

Het verbazingwekkende actiedoolhof zal het uiterste van je vergen. Door z'n vele levels en de eindeloze doolhofpuzzels die je moet oplossen, zal het je urenlang bezig houden. Het is niet altijd even makkelijk bij het goud te komen en de Cyborgs zijn nooit ver achter je, dus kijk niet alleen vooruit!

ROBOCOP

De toekomst op het gebied van wetshandhaving is nu beschikbaar voor de Game Boy™.

Word Robocop en ga het schorem uit de achterbuurten van Detroit te lijf tijdens je speurtocht naar de schuttersbende die verantwoordelijk is voor het feit dat jij nu gedeeltelijk mens bent en gedeeltelijk een machine. Over tien afschrikwekkende levels moet je door de straten patrouilleren, een vrouw uit de klauwen van een overvaller redden, in de politiecomputers naar foto's zoeken en het zelfs tegen ED 209 opnemen. Alleen een echte held komt hier levend uit!



De hekken gaan naar beneden... je draait het gas open... en daar schiet je weg om één van de meest adembenemende ritten van je leven te maken! Houd je goed vast als je je door een zeer zwaar terrein moet werken om te proberen je voor de volgende ronde te kwalificeren... waarin je nog zwaardere circuits moet nemen die je niet zonder blauwe plekken doorkomt!

Dit is Motorcross op z'n best, over acht verschillende en zeer gevarieerde circuits die alles van je reactievermogen vragen. Je kunt ook tegen de computer racen, en die zal beslist het uiterste van je vergen. Er zijn tal van originele mogelijkheden om een hele reeks obstakels te nemen en het spel nog opwindender te maken. In de volgende uitgave kun je je klaarmaken voor de start.

BATMAN



Als de avond valt zijn de straten van Gotham verlaten. Alleen zeer moedige en zeer domme mensen wagen zich 's nachts nog in de stad. Maar nu is hier een nieuwe held gearriveerd. Iemand die vastbesloten is de golf van misdaad die deze plaats overspoelt te keren. Hier is Batman!

Volg de avonturen van de Zwarte Ridder en de strijd tussen goed en kwaad in Gotham City, in de fabriek van Joker en hoog in de lucht in zijn Batwing. Verzamel extra wapens om de voortdurende aanvallen op hem af te slaan en grijp schilden om al die tegenstanders af te weren. Je zult vele maanden lang geboeid blijven door de acties van onze superheld.

R-TYPE

"R-Type" is rechtstreeks afgeleid van het oorspronkelijke speelhalspel, een klassiek schietspel met tal van elementen die het origineel zo populair hebben gemaakt.

Knok je door allerlei levels vol buitenaardse wezens heen, en gebruik daarbij je uiterst geavanceerde ruimtevaartuig om de horden die je belagen op te ruimen. Verzamel extra wapens om beter te kunnen vechten, onder andere tegen een gigantisch ruimtevaartuig dat meer dan vier schermen lang is!

"R-Type" is uitsluitend ontwikkeld om liefhebbers van actie de tijd van hun leven te geven!

CHASE H.Q.

"Dit is Nancy in het hoofdkantoor van Chase. We hebben hier een noodgeval..."

De razende achtervolgingen zoals je die in veel films ziet zijn nog niets vergeleken bij die welke je meemaakt in "Chase HQ", de nieuwste versie van het oorspronkelijke speelhalspel dat nu beschikbaar is voor de Game Boy™. Race door vijf krankzinnige levels om criminelen te achtervolgen die worden gezocht voor allerlei misdaden, variërend van inbraak tot terrorisme. Maar pas wel op voor het spitsverkeer. Door kortere routes te nemen en je turbo te gebruiken kun je ze inhalen, maar daarbij moet je ook rekening houden met een tijdslimiet.

Dit is actie op z'n best - mis 'm dus niet!



Uncle Scrooge (Dagobert Duck) en zijn leger van familieleden komen weer terug om naar de vijf verloren schatten te zoeken - dit keer in de draagbare Game Boy™.

Je bestuurt Scrooge vrijwel op dezelfde manier als met de NES. Je moet hem door vijf verschillende landen leiden, waaronder Transylvania en zelfs naar de maan, om te proberen de verloren schatten te vinden. Een grote schare buitenaardse wezens, allang vergeten enge wezens en mythische monsters gaan onze op zijn pogostok rondspringende reiziger te lijf, evenals de enorme bewakers van de juwelen.

"Duck Tales™" is niet alleen een adembenemend spel, maar bevat ook schitterende beelden en fraaie muziek.

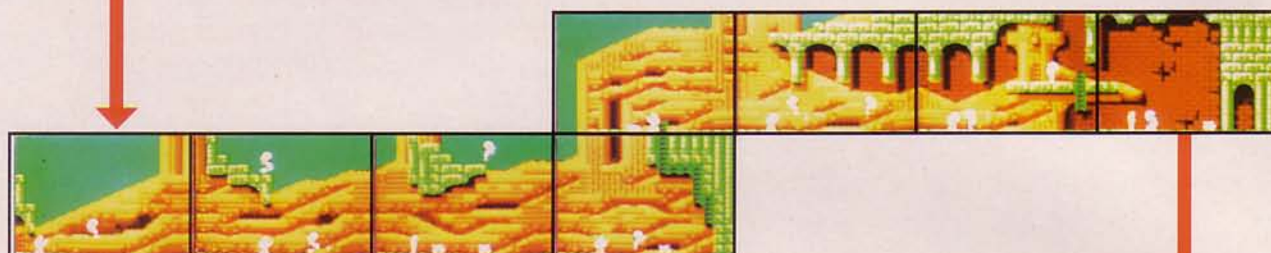
Faxanadu

Kijk, dit noemen we nu nog eens een kaart! Hij is voor alle elfen die er problemen mee hebben alle fonteinen weer tot leven te brengen of voor degenen die het moeilijk vinden de houweel terug te halen. Je vindt hier alle oplossingen voor de problemen die je eerder bent tegengekomen... en nog gratis bovendien!

Eolis

Hier begint je reis! Vergeet niet al het goud dat je van de koning krijgt uit te geven (zodat je niets overhoudt) en hem opnieuw te bezoeken om een nieuwe voorraad geld in ontvangst te nemen.





Apolune

Zorg dat je steeds meer ervaring opdoet en bezoek hier de Goeroe om je level te verhogen.



Hier heb je de houweel nodig.





Geheim punt 2

Als je beide wezens vernietigt, ontdek je een rood drankje.

Zoek naar de handschoen.

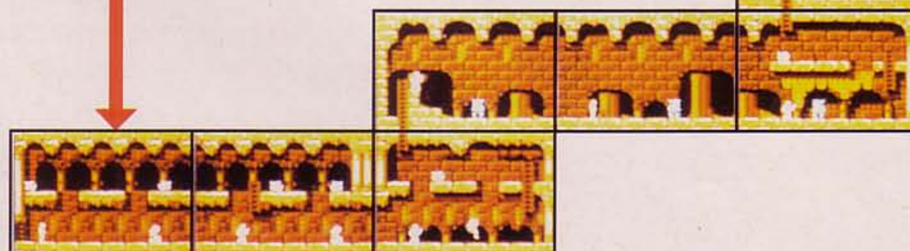


Forepaw

Hier kun je heel wat extra wapens vinden. Om te beginnen heb je de gevleugelde laarzen nodig en daarna kun je alles kopen wat je je kunt veroorloven.

Pak de houweel van de dwerg.



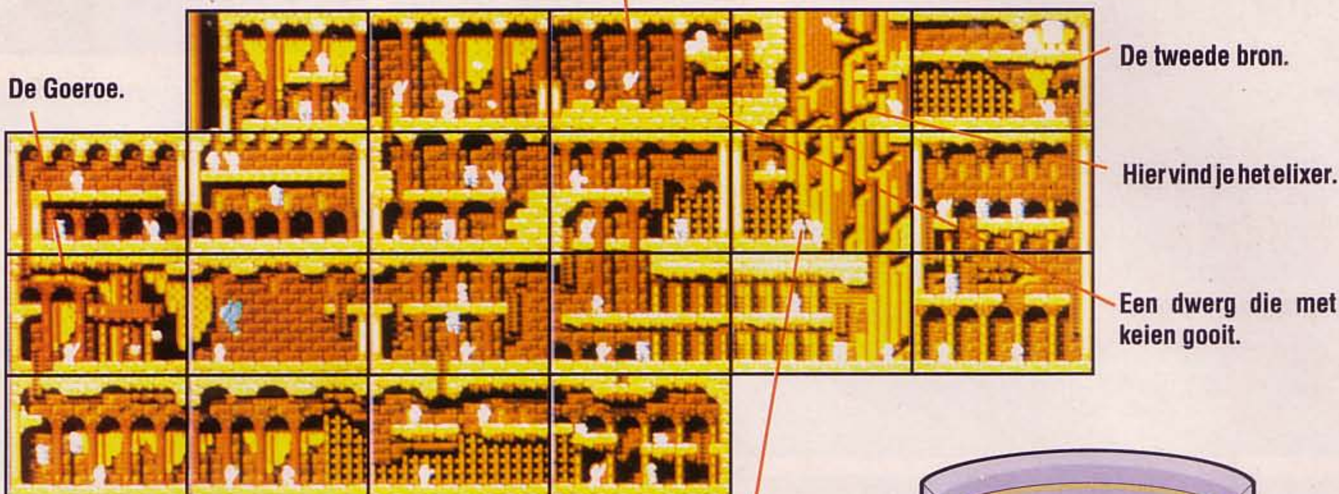


De Toren

Om verder te kunnen spelen heb je de houweel nodig die de dwerg diep in de toren bij zich heeft. En om de deuren te openen heb je een "Jack"-sleutel nodig.

De Toren van het Fort

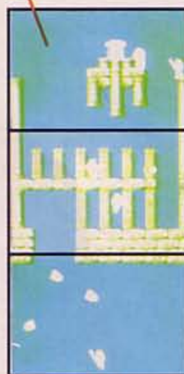
Breng het elixer naar de oude man om de tweede bron tot leven te brengen. Je moet ook naar de Goeroe om de "Joker"-sleutel te halen.





Het gevecht tegen de gevleugelde demonen

De Gevleugelde Demonen die in dit land leven zijn taaie rakkers, maar ze kunnen worden verslagen. Gebruik daarvoor een nogal tijdrovende maar zeer effectieve techniek: ga op het hoge platform staan en blijf voortdurend met je zwaard steken. Je kunt echter ook een toverraket gebruiken terwijl je probeert de aanvallen van je tegenstander te ontwijken.

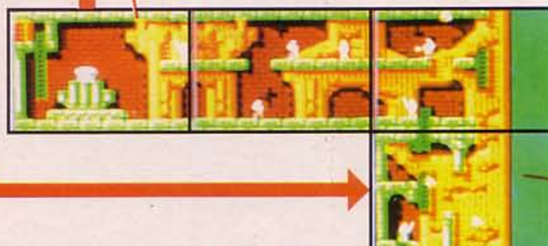


De Eerste Bron

Om hier te komen heb je de gevleugelde laarzen nodig. Praat met de oude man om de eerste bron weer tot leven te brengen en praat dan verder met hem om een belangrijke aanwijzing te krijgen.

De Laatste Bron

Nu je alle bronnen weer tot leven hebt gebracht, kun je doorreizen naar de Mistwereld. Om de ingang daarvan te vinden druk je tegen de steen van de laatste bron. Veel succes tijdens de rest van je reis!



De Joker-Toren

Ga hier naar toe om de derde bron tot leven te brengen en blijf nog even praten met de oude man. Je ontvangt dan de Robijnen Ring.



NINTENDO WORLD CUP™



Keiharde schoten

Zoals elke speler van Nintendo World Cup weet, zijn superschoten prima, maar je mag er per speelhelft maar een bepaald aantal afgeven. Hier is echter een andere manier om keihard te schieten. Daarvoor moet je een aantal stappen nemen en dan een schot afgeven waar zelfs de beste doelman verstijfd bij blijft staan! Kijk in de volgende tabel hoeveel stappen je moet nemen. Maar denk eraan, dit werkt lang niet altijd...

Team	Aantal schoten
Frankrijk	4
Verenigde Staten	8
Duitsland	8
Engeland	7
Italië	13
Holland	10
Japan	4
Kameroen	5
Rusland	8
Mexico	11
Brazilië	8
Argentinië	13



WRATH OF THE BLACK MANTA

Hoe je de leider van de Drats verslaat

Om de hoofdman aan het einde van deze spannende missie te verslaan, moet je de volgende vier Nimpo-technieken gebruiken: Vuurbom, Vuurring, Spin en Raketten. Val hem eerst met de Vuurbom aan en daarna met de Ring. Ga vervolgens als een Spin onder hem door, waardoor je hem nog eens met de Vuurbom kunt aanvallen. Vernietig hem tenslotte met je raketten.

BURAI FIGHTER



Volledige wapencode

Gebruik tegen dat Burai-geboefte de volle kracht van je Laser, de Ring en je Raketten. Voer simpelweg "LTBB" als paswoord in en ga die buitenaardse wezens te lijf!





Tips En Trucs Van Lezers

Als je een probleem hebt met een spelletje kun je onze Nintendo Servicelijn bellen onder het nummer 03402-51045. Onze speladviseurs zitten daar alle werkdagen van 14.00 uur tot 19.00 uur en op zaterdag van 09.00 tot 16.00 uur. Daarnaast kun je ook al je vragen naar ons blad op het bekende adres sturen.

Je kunt ook tips aan ons doorgeven die, als het inderdaad hele goede tips zijn, afgedrukt worden in het clubblad.

Stuur ze naar:
Lezers Tips
Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein
Holland

Faxanadu

Als je negen voorwerpen bij je wilt hebben in plaats van acht, moet je net doen alsof je een voorwerp uitkiest dat je wilt gaan gebruiken (het verschijnt dan rechts boven in het scherm). Hierdoor kun je acht andere voorwerpen in reserve houden.

Fabien Albinet
Frankrijk



Bad Dudes

Om aan 64 mannen te komen neem je de tweede controller en druk je achtereenvolgens op B, A, NAAR BOVEN, NAAR BENEDEN, NAAR BOVEN, NAAR BENEDEN. Daarna druk je op de startknop van de eerste controller.

Laurent Duval, Maxence Peyan
Frankrijk

Super Mario (Game Boy) Land

Ga langs de volgende pijpen naar beneden om bonuspunten te vinden...



Level	Pijp nummer
1-1	3 en 6
1-3	9
2-1	eerste en laatste
2-2	eerste en laatste
3-1	eerste en laatste
3-2	7
3-3	4
4-1	1 en 34 (voor de kanonnen)
4-2	2 en 12

Chris Add
Engeland

Snake Rattle and Roll

Als je op de weegschaal in level 4 te licht blijkt te zijn, ga dan heen en weer lopen totdat er een aambeeld op de weegschaal valt. Die zal dan zo zwaar zijn dat er een bel gaat rinkelen en de deur zich opent!



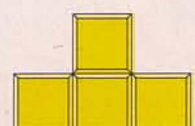
Dave Deina
Holland
Sylvain Gousset
Frankrijk

Tetris (Game Boy)

Om het spel nog sneller te laten gaan, druk je als je in het titelscherm bent NAAR BENEDEN en vervolgens op START. Kies vervolgens je level en als alles dan werkt, verschijnt er een hart naast het nummer van het level.

Chris Add
Engeland







GOAL!

DAAR GAAN WE DAN! Knoop je veters vast, pak de bal en bereid je voor op de mooiste voetbalwedstrijden om de wereldbeker. Want hier is "GOAL!" van Jaleco!



Ben je niet meer in vorm? Geen probleem! Kies gewoon voor "shoot" om je dribbel- en schotvaardigheden weer op te poetsen. Als je weer zeker bent van jezelf, kun je de voetbalarena van de wereld binnengaan.



Spelers die goed genoeg zijn kunnen hetzij om de Wereldbeker, hetzij om het voetbalkampioenschap van de Verenigde Staten strijden of het tegen een vriend of vriendin opnemen in een zware en boeiende wedstrijd. Leer boogballen af te geven, slidings te maken voor tackles op het laatste moment, reddingen van wereldklasse te verrichten en de bal perfect te plaatsen zodat je ook op het hoogste niveau kunt meespelen. En om het allemaal nog opwindender te maken kun je samen met een partner rondjes om je tegenstanders draaien!





"Goal!" is werkelijk een spel van wereldklasse dat je beslist niet mag missen!

Shadow Warrior



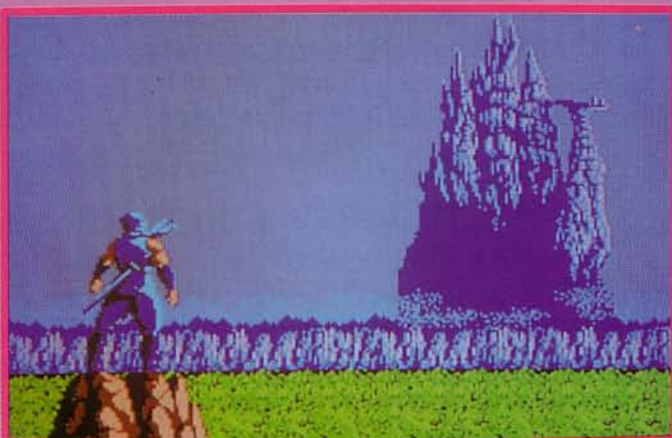


De bewaker van het geheime drakenzwaard en tevens de leider van de Hyabusa clan ligt verslagen op de grond. Alleen zijn zoon kan nog wraak nemen. Met het geheime zwaard in de hand trekt hij naar Amerika om naar de moordenaar van zijn vader te gaan zoeken.



"Shadow Warrior", dat eerst "Ninja Gaiden" heette, is een uitdagend actiespel dat vol zit met spelmomenten die het spelen met de NES zo boeiend maken! Werk je door zes verschillende levels heen, met daarin 20 verschillende secties, en neem het tegen allerlei vijanden op. Aan het einde van elk level moet je de strijd aanbinden tegen een nog grotere vijand. Deze zal allerlei gemene trucs uithalen om jou te verslaan.





In de Verenigde Staten was dit spel al een topper voordat het een nieuwe naam kreeg. Het biedt dezelfde spannende levels die vele Amerikanen daarvóór al in de speelhallen zoveel plezier en spanning hebben bezorgd. Bereid je voor op een meeslepende beschrijving in de volgende uitgave. Echt iets om naar uit te zien!

KABUKI QUANTUM FIGHTER



Met je hersencellen veranderd in computerbitjes word je zonder omhaal naar de meest afgelegen geheugenbanken van de verdedigingscomputer die de hele wereld bewaakt gestuurd. Daar moet je het opnemen tegen een buitenaards computervirus die de hele computer in de war dreigt te sturen. Dat zou werkelijk een ramp betekenen.



Dankzij je bijzondere krachten kun je je door het systeem heenvechten en het opnemen tegen alle radio-actieve wezens en virussen die je tegenkomt. Dit spel zit werkelijk boordevol actiesituaties voor computer-freaks. Maar pas op, want als je faalt betekent dat het einde van alles wat je lief is.



THE BATTLE OF OLYMPUS





Maak je gereed voor een fantastische reis door het droge, stoffige Griekenland. Daar komen allerlei mythen en legenden uit oude tijden weer tot leven!

Griekenland wordt belegerd door gemene mythologische monsters en de mensen vragen zich angstig af wat er van hen en hun land moet worden. Jij bent de held die het moet heroveren, de macht weer uit de handen van het kwaad moet overnemen en vrede en rust in Griekenland moet herstellen.



Tijdens je reizen van stad naar stad zul je veel mensen tegenkomen. Daar moet je veel van leren en tevens moet je hun adviezen ter harte nemen. Het wemelt er van de gemene en uiterst vastberaden vijanden die je allemaal moet zien te verslaan. Om het kwaad te kunnen uitroeien, moet je onderweg Ambrosia, kristallen en allerlei andere voorwerpen verzamelen. Je moet ook heel goed zoeken omdat Griekenland vol zit met geheimen die diep in de tradities van het land verborgen zijn. Deze speurtocht zal een held van je maken en door je succes zul je een legende worden.

Boulderdash







Reis door de werelden van "Boulderdash", een actiespel dat je niet meer loslaat!

Bij dit spel moet je je razendsnel door vele doolhoven bewegen en je door mijnen heengraven om kostbare juwelen die heel diep verborgen zijn te verzamelen. Venijnige monsters proberen verwoed hun schatten te beschermen en de klok tikt maar door, waardoor je voortdurend op je hoede moet zijn. Handige spelers kunnen gebruik maken van de keien om hun tegenstanders te verpletteren, maar pas op voor vallende rotsen die op je afkomen!

"Boulderdash" is een levendig en zeer snel spel met voldoende diepgang om spelers van elk niveau te blijven boeien. In het volgende Club Nintendo Magazine gaan we daar dieper op in!

Isolated Warrior



Word Max Maverick, de held van de toekomst, en doe mee aan het nieuwste conflict tussen de aarde en een leger van hersenloze buitenaardse wezens!



Om het te kunnen opnemen tegen deze wezens, die uit allerlei riolen en scheuren in de grond naar boven komen kruipen, moet je wel goed je hersens gebruiken. Verzamel wapens om je arsenaal te vergroten en ga de strijd aan tegen het afschrikwekkende wezen dat aan het einde van elk level je pad kruist.

"Isolated Warrior" is een echte uitdaging voor wie van schietspellen houdt. Je zult er al je vaardigheden voor nodig hebben! Meer daarover lees je in de volgende uitgave.





Beste Nintendo
Wij vinden uw blad te gek.
Wij zijn nog meer lid van andere magazijns, hiervan vinden wij uw blad het beste.
Wij hebben 4 spelletjes thuis: Zelda I, Turtles, Ducktales en Super Mario Bros. 2.
Wij wachten op ons 5e spelletje en dat is Gremlins II.
Komt er Mario Bros 3 op Nintendo? (Ik zou het leuk vinden).
Dario en Dennis Vzelac, Osdorp, Holland

Hallo Dario en Dennis,
Wat een complementen geven jullie ons zeg. En jullie weten waar jullie over praten omdat jullie nog meer van dit soort tijdschriften lezen, dus jullie kunnen vergelijken.
Wat betreft het spel Super Mario Bros 3 het volgende.
Iedereen zit met spanning te wachten op dit spel maar helaas moeten we jullie mededelen dat het nog wel een poosje kan duren voordat jullie Super Mario Bros 3 kunnen spelen.
We verwachten dit spel ongeveer aan het eind van het jaar.
Maar als je in de tussentijd druk met je andere spellen blijft spelen is Super Mario Bros 3 uit voor je het weet.

Beste Club Nintendo,
In het clubblad stond dat Mario aan het Tetrisen was met de Game Link kabel tegen Luigi. Toen schoot de kabel los.
Ik heb ook zoiets meegemaakt. Ik speelde Super Marioland (op de Game Boy) en precies op het moment dat ik bij Tatanga kwam (de allerlaatste heerser), floep: weg beeld.
Ik keek naar het Battery lampje en . . . ja hoor! De batterijen waren op! GRRRR! Kon ik weer helemaal opnieuw beginnen.
Verder nog mijn complementen over jullie te gek gave blad.
Ga zo door!
Merijn Hoorweg, Huizen, Holland

Beste Merijn,
We denken dat je nu wel kunt lachen om je verhaal maar op het moment dat het gebeurde kunnen we ons voorstellen dat je niet zo blij was.
We hopen dat je daarna Super Mario Land toch nog uitgespeeld hebt.
Je ziet dat Mario en Luigi niet de enigen zijn die wel eens pech hebben tijdens het spelen.
Tenslotte bedanken we je voor je lovende woorden.
We zijn zeker van plan om zo door te gaan.

Beste Mario,
U zult wel denken waarom ik weer schrijf.
Nou ik wou jullie nogmaals bedanken voor het "Club Nintendo Blad".
Ik heb het nog een paar keer goed doorgelezen en ik vind het echt een tof blad. Nu heb ik ook nog twee vragen. Kun je ook lid worden als je een "Game Boy" hebt?
En nu de tweede vraag: waarom kun je niet lid worden als je geen Nintendo hebt? Want ik zou wel heel graag lid willen worden.
Zouden jullie me antwoord kunnen geven op deze twee vragen?
Met vriendelijke groet,
Floris de Vries, Ulgersmaborg, Holland

Hallo Floris,
Als antwoord op jouw eerste vraag laten we je het volgende weten.
Je kunt lid van Nintendo worden op het moment dat je een van onze producten koopt. Dat kan de NES zijn of de Game Boy, maar het kan ook een spelcassette of accessoire zijn.
Wat je tweede vraag betreft: als iemand geen Nintendo product heeft heeft het geen zin om lid van ons te worden omdat alle informatie die we in het Club Nintendo Magazine geven betrekking heeft op de Nintendo producten.
Als je van plan bent om iets van Nintendo te gaan kopen sturen we je eenmalig een Club Nintendo Magazine toe, zodat je een indruk kunt krijgen van Nintendo.
Als je dan besluit iets te gaan kopen kun je uiteraard lid worden.
We hopen dat het zo allemaal wat duidelijker is geworden.

Beste Nintendo Club,
Ik hoop dat jullie mij niet lastig gaan vinden, want hier is Yoni weer.
Ik had nog een vraagje, want een vriendje van mij heeft een Nintendo pasje en nou wou ik vragen waarvoor dat is en wanneer krijg je die.
Als jullie nog een keer willen schrijven willen jullie nog een keertje schrijven.
Veel plezier,
DAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAG!!

Yoni Schoonus, Halsteren, Holland

Hallo Yoni,
Natuurlijk vinden we je niet lastig, we vinden het juist heel gezellig als je ons schrijft.
Wat betreft jouw vraag over het pasje kunnen we je het volgende vertellen.
Wij zijn op dit moment heel druk bezig om te zorgen dat al onze leden in juli een pasje krijgen.
Het heeft allemaal wat langer geduurd maar nu krijg je ook een heel mooi pasje, het is namelijk milieuvriendelijk en dat is erg belangrijk tegenwoordig.

Hallo Mario,
Ik zou je willen vragen waarom in de gebruiksaanwijzing van de Game Boy staat dat je geen oplaadbare batterijen kunt gebruiken. Kun je me dat misschien uitleggen?
Jantien Bus, Drachten, Holland

Beste Jantien,
Het is inderdaad zo dat in je handleiding voor de Game Boy staat dat je beter geen oplaadbare batterijen kunt gebruiken.
Wij hebben dat allemaal nog eens laten testen en het blijkt dat je wel oplaadbare batterijen kunt gebruiken voor je Game Boy.
Onze excuses voor de veroorzaakte verwarringen.



Nou zeg, dat is me ook een streek die Luigi en Prinses Paddestoel me geleverd hebben! De prinses, Luigi en ik hadden afgesproken om vandaag gezellig te gaan picknicken en wat gebeurt er? Ik verslaap me! In plaats van dat die twee me nou even wakker maken, laten ze een briefje voor me achter. Moet je lezen.

Beste Mario,

Je lag nog zo heerlijk te slapen, dat we je niet wakker wilden maken. Kom ons dus maar achterna. We zijn naar het bos.

Zoals je weet, heb ik je lievelingskostje voor je klaar gemaakt om onze picknick extra feestelijk te maken. We rekenen dus op je!

Maar je moet wel wat voor deze verrukkelijke picknick over hebben. Daarom hebben we aan de bomen langs de route bordjes met letters bevestigd, die tezamen vijf namen van Nintendo spelletjes vormen. Dat is echter nog niet alles! Want langs een aantal bospaden hebben we ook willekeurige letters opgehangen om het je wat moeilijker te maken. Hieronder vind je de kaart. Doe dus je best.

Prinses Paddestoel

P.S. Als je ons niet snel genoeg weet te vinden of niet alle vijf de namen van de spelletjes weet te achterhalen, eet Luigi alles op en moet je vanavond met een lege maag naar bed, want ik heb verder niets meer te eten in huis.

Daar word ik nou echt zenuwachtig van. Stel je voor: zonder eten naar bed! Doe me dus een plezier en help me de juiste route én de vijf namen te vinden.

Alvast bedankt! *Mario*



Voor vier spelers

Nintendo®

GAME BOY™

F-1 RACE™

OFFICIAL GAME LINK GAME PAK

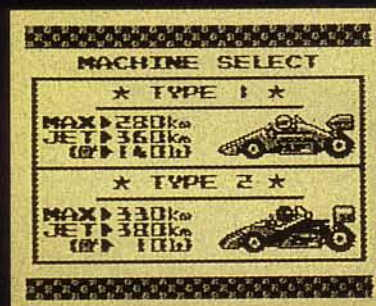
IT'S A HIGH-SPEED RACE FOR UP TO FOUR PLAYERS!

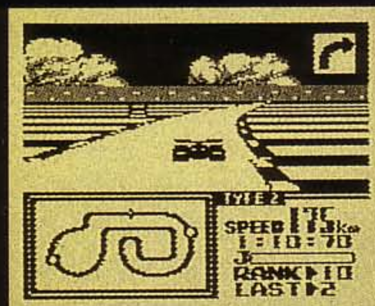
INCLUDES NEW FOUR PLAYER ADAPTER FOR UP TO FOUR PLAYER FUN!

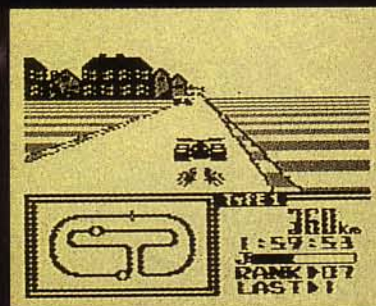
Official Nintendo Seal of Quality

Nintendo®

Start je F1 wagen voor een adembenemende race op je Game Boy™ tegen maximaal drie vrienden of vriendinnen - één uit een serie Grand Prix wedstrijden die over de hele wereld worden gehouden - of voor een tijdrit in je eentje!









Je moet wel een coureur van wereldklasse zijn, want de 14 ulterst lastige circuits, met razendsnelle rechte stukken, moordende bochten en nitro-bekrachtiging om je nog sneller te laten gaan vragen het uiterste van je stuurmanskunst en je reactievermogen.

Met de ongelooflijke adapter voor vier spelers haal je werkelijk alles uit dit spel. Bovendien kun je nog veel meer fantastische nieuwe spellen voor vier spelers tegemoet zien.

Elke combinatie van spelers kan tegelijkertijd zijn vaardigheden beproeven. Kies dus één van de speciaal ontworpen wagens, haal er wat vrienden of vriendinnen bij en ga er op los!

Nintendo